**Wymagania edukacyjne z informatyki w klasie 7 szkoły podstawowej**

1. W zakresie rozumienia, analizowania i rozwiązywania problemów uczeń:
   * wymienia dziedziny, w których wykorzystuje się komputery,
   * opisuje sposoby reprezentowania danych w komputerze,
   * wymienia etapy rozwiązywania problemów,
   * wyjaśnia, czym jest algorytm,
   * buduje algorytmy do rozwiązywania problemów,
   * przedstawia algorytm w postaci listy kroków,
   * przedstawia algorytm w postaci schematu blokowego.
2. W zakresie programowania i rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych uczeń:

• opisuje rodzaje gra ki komputerowej,

• wymienia formaty plików graficznych,

• tworzy kompozycje graficzne w edytorze grafiki,

* + wykonuje zdjęcia i poddaje je obróbce oraz nagrywa filmy,
  + tworzy dokumenty komputerowe różnego typu i zapisuje je w plikach w różnych formatach,
  + wykonuje podstawowe operacje na plikach i folderach (kopiowanie, przenoszenie, usuwanie, zmiana nazwy),
  + porządkuje pliki w folderach,
  + sprawdza rozmiar pliku lub folderu,
  + wykorzystuje chmurę obliczeniową podczas pracy,
  + wyszukuje w sieci informacje i inne materiały niezbędne do wykonania zadania,
  + wyjaśnia, co to znaczy programować,
  + buduje skrypty w języku Scratch, wykorzystując gotowe bloki,
  + stosuje pętlę powtórzeniową w tworzonych programach,
  + stosuje sytuację warunkową w tworzonych programach,
  + wykorzystuje zmienne podczas programowania,
  + tworzy procedury z parametrami i bez parametrów,
  + steruje żółwiem na ekranie, wykorzystując polecenia języka Logo,
  + pisze i formatuje tekst w dokumencie tekstowym,
  + umieszcza w dokumencie tekstowym obrazy oraz symbole i formatuje je,
  + łączy ze sobą teksty w edytorze tekstu,
  + wykorzystuje szablony do tworzenia dokumentów tekstowych,
  + drukuje przygotowane dokumenty oraz skanuje papierowe wersje dokumentów.

1. W zakresie posługiwania się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi uczeń:
   * korzysta z różnych urządzeń peryferyjnych,
   * wyjaśnia, czym jest sieć komputerowa i jakie pełni funkcje,
   * omawia budowę szkolnej sieci komputerowej,
   * wyszukuje w internecie informacje i dane różnego rodzaju (tekst, obrazy, muzykę, filmy),
   * sprawnie posługuje się urządzeniami elektronicznymi takimi jak skaner, drukarka, aparat fotograficzny, kamera,
   * prawidłowo nazywa programy, narzędzia i funkcje, z których korzysta,
   * wyjaśnia działanie narzędzi, z których korzysta.
2. W zakresie rozwijania kompetencji społecznych uczeń:
   * współpracuje z innymi, wykonując złożone projekty,
   * komunikuje się z innymi przez sieć lokalną oraz przez internet, wykorzystując komunikatory,
   * wysyła i odbiera pocztę elektroniczną,
   * selekcjonuje i ocenia krytycznie informacje znalezione w internecie.
3. W zakresie przestrzegania praw i zasad bezpieczeństwa uczeń:
   * przestrzega zasad bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze,
   * wymienia i opisuje rodzaje licencji na oprogramowanie,
   * przestrzega postanowień licencji na oprogramowanie i materiały pobrane z internetu,
   * przestrzega zasad etycznych, korzystając z komputera i internetu,
   * dba o swoje bezpieczeństwo podczas korzystania z internetu,
   * przestrzega przepisów prawa podczas korzystania z internetu,
   * wie, czym jest netykieta, i przestrzega jej zasad, korzystając z internetu.