



Regulamin

Rodzinnego Turnieju Wielkoformatowych Gier Planszowych w ramach projektu ODPOWIEDZIALNIE - LOKALNIE - GLOBALNIE (realizacja grantu “Moje miejsce na Ziemi”

1. Organizator i czas trwania Turnieju

- 1.1. Organizatorem turnieju wielkoformatowych gier planszowych jest Szkoła Podstawowa nr 10 im. T. Kościuszki w Gorzowie Wielkopolskim
- 1.2. Turniej odbywa się 23 kwietnia 2022 roku w godzinach 11.00 - 13.00.
- 1.3. Turniej zostanie zorganizowany w Szkole Podstawowej nr 10 w Gorzowie Wielkopolskim ul. Towarowa 21

2. Idea Turnieju

- 2.1. Turniej wielkoformatowych gier planszowych (zwanymi dalej grami planszowymi) ma na celu promocję gier planszowych jako kształcącej i mądrej rozrywki.
- 2.2. Kształtowanie umiejętności przewidywania, myślenia, budowania strategii i planowania działań. Uczenie samodzielnego podejmowania decyzji i przyjmowania skutków.
- 2.3. Szerzenie wiedzy ekologicznej oraz edukacji globalnej
- 2.4. Budowanie umiejętności współpracy i wzajemnych relacji.

3. Warunki uczestnictwa w Turnieju

- 3.1. W turnieju mogą brać udział **dwuosobowe drużyny**, w skład której wchodzi: uczeń oraz jeden z członków rodziny (pełnoletni). Do rozgrywek zapraszamy również dzieci w wieku 6-10 lat nie będące uczniami naszej szkoły wraz z pełnoletnim opiekunem (członkiem rodziny).
- 3.2. Zgłoszenia chęci uczestnictwa w turnieju należy dokonać do dnia 21 kwietnia do godziny 18.00 poprzez formularz <https://docs.google.com/forms/d/1QjbVoYRfVvL39ubS2FUIbMCPHNZglKMdmd51dQ8lvJM/edit>
- *Zgłoszenia można również dokonać drogą mailową na adres gorzowskadziesiątka@gmail.com podając temat wiadomości: Turniej wielkoformatowych gier planszowych. W zgłoszeniu należy podać imię i nazwisko dziecka, jego opiekuna oraz numer telefonu do kontaktu.
- 3.3. Przybycie punktualnie na rozgrywkę o godzinie 10.55.
- 3.4. Wypełnienie stosownych dokumentów przez opiekuna (dostępne u organizatora przed rozgrywką).
- 3.5. Zapoznanie się z regułami gry przed turniejem (organizator tłumaczy zasady).
- 3.6. W przypadku braku wystarczającej ilości Uczestników do przeprowadzenia rozgrywki w określonej grze, organizator zastrzega sobie możliwość rezygnacji z danego turnieju i w miarę możliwości postara się zastąpić ten turniej innym, możliwym do przeprowadzenia przy danej liczbie osób.



4. Zasady organizacyjne

- 4.1. Każde stanowisko konkursowe będzie wyposażone przez organizatora w grę planszową.
- 4.2. Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju czuwać będą Animatorzy – Sędziowie.
- 4.3. W przypadku zbyt dużej ilości chętnych, organizator zastrzega sobie prawo o zakwalifikowaniu tylko części z nich, o czym zgłaszający zostaną poinformowani telefonicznie.

5. Zasady przeprowadzania konkursu

- 5.1. W określonej przez harmonogram godzinie Organizator rozpoczyna turniej w określoną grę planszową.
- 5.2. Rozpoczyna się grę według zasad ustanowionych przez wydawcę gry (w regułach gry).
- 5.3. Po ukończonej rozgrywce wyłaniany jest zwycięzca.
- 5.4. Zakończenie turnieju następuje po skończeniu rozgrywki, lub – w przypadku tej samej liczby punktów - dogrywki.

6. Sposób określenia zwycięzcy

- 6.1. Nad całością przebiegu Turnieju oraz prawidłowością punktacji czuwają Animatorzy.
- 6.2. Każdy animator sędziuje daną grę – jego decyzja rozstrzyga wszelkie spory i niejasności pojawiające się w trakcie gry.
- 6.3. Zwycięzcą jest gracz, który wygrał rozgrywkę w daną grę planszową podczas trwania turnieju.
- 6.4. W przypadku remisu Organizator zastrzega sobie możliwość ogłoszenia dogrywki.

7. Nagrody

- 7.1 Za zajęcie pierwszego miejsca w danym mini-turnieju zwycięzca otrzyma nagrodę rzeczową ufundowaną przez organizatorów turnieju. Dla pozostałych uczestników przewidziane są nagrody pocieszenia. Nagrody rzeczowe nie podlegają wymianie na inną.

Organizator rozgrywek:
Agnieszka Żelazna