**Wymagania edukacyjne z informatyki w klasie 7 szkoły podstawowej**

1. W zakresie rozumienia, analizowania i rozwiązywania problemów uczeń:
	* wymienia dziedziny, w których wykorzystuje się komputery,
	* opisuje sposoby reprezentowania danych w komputerze,
	* wymienia etapy rozwiązywania problemów,
	* wyjaśnia, czym jest algorytm,
	* buduje algorytmy do rozwiązywania problemów,
	* przedstawia algorytm w postaci listy kroków,
	* przedstawia algorytm w postaci schematu blokowego.
2. W zakresie programowania i rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych uczeń:

 • opisuje rodzaje gra ki komputerowej,

• wymienia formaty plików graficznych,

• tworzy kompozycje graficzne w edytorze grafiki,

* + wykonuje zdjęcia i poddaje je obróbce oraz nagrywa filmy,
	+ tworzy dokumenty komputerowe różnego typu i zapisuje je w plikach w różnych formatach,
	+ wykonuje podstawowe operacje na plikach i folderach (kopiowanie, przenoszenie, usuwanie, zmiana nazwy),
	+ porządkuje pliki w folderach,
	+ sprawdza rozmiar pliku lub folderu,
	+ wykorzystuje chmurę obliczeniową podczas pracy,
	+ wyszukuje w sieci informacje i inne materiały niezbędne do wykonania zadania,
	+ wyjaśnia, co to znaczy programować,
	+ buduje skrypty w języku Scratch, wykorzystując gotowe bloki,
	+ stosuje pętlę powtórzeniową w tworzonych programach,
	+ stosuje sytuację warunkową w tworzonych programach,
	+ wykorzystuje zmienne podczas programowania,
	+ tworzy procedury z parametrami i bez parametrów,
	+ steruje żółwiem na ekranie, wykorzystując polecenia języka Logo,
	+ pisze i formatuje tekst w dokumencie tekstowym,
	+ umieszcza w dokumencie tekstowym obrazy oraz symbole i formatuje je,
	+ łączy ze sobą teksty w edytorze tekstu,
	+ wykorzystuje szablony do tworzenia dokumentów tekstowych,
	+ drukuje przygotowane dokumenty oraz skanuje papierowe wersje dokumentów.
1. W zakresie posługiwania się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi uczeń:
	* korzysta z różnych urządzeń peryferyjnych,
	* wyjaśnia, czym jest sieć komputerowa i jakie pełni funkcje,
	* omawia budowę szkolnej sieci komputerowej,
	* wyszukuje w internecie informacje i dane różnego rodzaju (tekst, obrazy, muzykę, filmy),
	* sprawnie posługuje się urządzeniami elektronicznymi takimi jak skaner, drukarka, aparat fotograficzny, kamera,
	* prawidłowo nazywa programy, narzędzia i funkcje, z których korzysta,
	* wyjaśnia działanie narzędzi, z których korzysta.
2. W zakresie rozwijania kompetencji społecznych uczeń:
	* współpracuje z innymi, wykonując złożone projekty,
	* komunikuje się z innymi przez sieć lokalną oraz przez internet, wykorzystując komunikatory,
	* wysyła i odbiera pocztę elektroniczną,
	* selekcjonuje i ocenia krytycznie informacje znalezione w internecie.
3. W zakresie przestrzegania praw i zasad bezpieczeństwa uczeń:
	* przestrzega zasad bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze,
	* wymienia i opisuje rodzaje licencji na oprogramowanie,
	* przestrzega postanowień licencji na oprogramowanie i materiały pobrane z internetu,
	* przestrzega zasad etycznych, korzystając z komputera i internetu,
	* dba o swoje bezpieczeństwo podczas korzystania z internetu,
	* przestrzega przepisów prawa podczas korzystania z internetu,
	* wie, czym jest netykieta, i przestrzega jej zasad, korzystając z internetu.